

Ministero dell'Istruzione
e del MeritoUNIONE EUROPEA
Fondo europeo di sviluppo regionaleScuola I.C. 'F.VIVONA' CALATAFIMI
(TPIC81300B)**Candidatura N. 1090914****Nota 134894 del 21/11/2023 (DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud****Sezione: Anagrafica scuola****Dati anagrafici**

Denominazione	I.C. 'F.VIVONA' CALATAFIMI
Codice meccanografico	TPIC81300B
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	CONTRADA SANTA MARIA S.N.C.
Provincia	TP
Comune	Calatafimi
CAP	91013
Telefono	0924951311
E-mail	TPIC81300B@istruzione.it
Sito web	www.istitutocomprensivovivona.edu.it
Numero alunni	646
Plessi	TPAA813018 - PLESSO "DE AMICIS" TPAA813029 - SCUOLA INFANZIA "SASI" TPAA81303A - SCUOLA INFANZIA "GASPARE BRUNO" TPEE81301D - PLESSO "DE AMICIS" TPEE81302E - PLESSO "SASI" TPEE81304L - PLESSO "L.CAPUANA" TPIC81300B - I.C. 'F.VIVONA' CALATAFIMI TPMM81301C - SC. MEDIA "F.VIVONA" TPMM81302D - SCUOLA MEDIA "CAPUANA"

Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1090914 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Lingua madre	SCRIVO, LEGGO, PARLO E APPRENDO	€ 5.082,00
Lingua madre	SCRIVO, LEGGO, PARLO E APPRENDO 2	€ 4.977,90
Lingua madre	SCRIVO, LEGGO, PARLO E APPRENDO 3	€ 4.769,70
Lingua madre	PAROLE E FANTASIA	€ 5.082,00
Matematica	MATEMATICA IN GIOCO	€ 4.873,80
Matematica	MATEMATICA IN GIOCO 2	€ 4.873,80
Matematica	IMPARO CON I NUMERI	€ 5.082,00
Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie	LET'S PLAY IN ENGLISH	€ 5.082,00
Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie	LET'S PLAY IN ENGLISH 2	€ 5.082,00
Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie	READY - STEADY - GO	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 49.987,20

Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: Competenze per crescere

Descrizione progetto	<p>Il presente progetto è finalizzato a garantire il successo formativo di tutti gli studenti, sostenendo il loro processo di apprendimento nell'acquisizione delle competenze di base e dando la possibilità a ciascun alunno di sviluppare le proprie competenze per imparare a riflettere sull'esperienza attraverso l'esplorazione, l'osservazione e il confronto; per imparare a conoscersi e a sentirsi riconosciuti come persone uniche ed irripetibili, avere fiducia in sé e fidarsi degli altri; per realizzare le proprie attività nei diversi contesti senza scoraggiarsi; per esprimere con diversi linguaggi i sentimenti e le emozioni; per esplorare la realtà; per gestire i contrasti attraverso regole condivise.</p> <p>Nell'ambito del progetto si è scelto di lavorare per il potenziamento delle competenze di base e il contrasto della fragilità negli apprendimenti, in modo particolare sulla "lingua" quale competenza trasversale e quale fattore determinante per l'accesso ai saperi. La finalità è quella di attuare interventi di rafforzamento degli apprendimenti linguistici, espressivi e relazionali attraverso interventi in lingua straniera e di italiano nonché interventi di potenziamento di matematica attraverso l'innovazione metodologica e digitale</p>
Codice CUP	D94D23004430001

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
SCRIVO, LEGGO, PARLO E APPRENDO	€ 5.082,00
SCRIVO, LEGGO, PARLO E APPRENDO 2	€ 4.977,90
SCRIVO, LEGGO, PARLO E APPRENDO 3	€ 4.769,70
PAROLE E FANTASIA	€ 5.082,00
MATEMATICA IN GIOCO	€ 4.873,80
MATEMATICA IN GIOCO 2	€ 4.873,80
IMPARO CON I NUMERI	€ 5.082,00
LET'S PLAY IN ENGLISH	€ 5.082,00
LET'S PLAY IN ENGLISH 2	€ 5.082,00
READY - STEADY - GO	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 49.987,20

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Lingua madre

Titolo: SCRIVO, LEGGO, PARLO E APPRENDO

Dettagli modulo

Titolo modulo	SCRIVO, LEGGO, PARLO E APPRENDO
Descrizione modulo	<p>La finalità del modulo è quella di migliorare le competenze comunicative in italiano attraverso attività laboratoriali che promuovano azioni di cooperative learning per agevolare anche gli alunni in difficoltà. Si sostengono, dunque, l'operatività e allo stesso tempo il dialogo e la riflessione. Gli apprendimenti risulteranno, pertanto, significativi, contestualizzati all'età degli alunni ed orientati all'acquisizione di competenze trasversali. Il progetto inoltre è teso a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - produrre, partendo da testi narrativi letti, testi creativi, in modo collaborativo, utilizzando anche gli strumenti e i linguaggi multimediali in modo efficace; - leggere testi letterari narrativi e cominciare a costruirne ipotesi interpretative, collaborando con compagni e insegnanti; - analizzare le caratteristiche del testo narrativo individuando : tema principale e intenzioni comunicative dell'autore; personaggi, loro caratteristiche, ruoli, relazioni e motivazione delle loro azioni; ambientazione spaziale e temporale personaggi; - scrivere correttamente testi di tipo narrativo, adeguati a situazione, argomento, scopo, destinatario. - produrre testi multimediali, utilizzando in modo efficace l'accostamento dei linguaggi verbali con quelli iconici anche con l'utilizzo del computer
Data inizio prevista	29/01/2024
Data fine prevista	27/05/2024

Tipo Modulo	Lingua madre
Sedi dove è previsto il modulo	TPEE81301D TPEE81302E
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: SCRIVO, LEGGO, PARLO E APPRENDO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Lingua madre

Titolo: SCRIVO, LEGGO, PARLO E APPRENDO 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	SCRIVO, LEGGO, PARLO E APPRENDO 2
Descrizione modulo	<p>La finalità del modulo è quella di migliorare le competenze comunicative in italiano attraverso attività laboratoriali che promuovano azioni di cooperative learning per agevolare anche gli alunni in difficoltà. Si sostengono, dunque, l'operatività e allo stesso tempo il dialogo e la riflessione. Gli apprendimenti risulteranno, pertanto, significativi, contestualizzati all'età degli alunni ed orientati all'acquisizione di competenze trasversali. Il progetto inoltre è teso a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - produrre, partendo da testi narrativi letti, testi creativi, in modo collaborativo, utilizzando anche gli strumenti e i linguaggi multimediali in modo efficace; - leggere testi letterari narrativi e cominciare a costruirne ipotesi interpretative, collaborando con compagni e insegnanti; - analizzare le caratteristiche del testo narrativo individuando : tema principale e intenzioni comunicative dell'autore; personaggi, loro caratteristiche, ruoli, relazioni e motivazione delle loro azioni; ambientazione spaziale e temporale personaggi; - scrivere correttamente testi di tipo narrativo, adeguati a situazione, argomento, scopo, destinatario. - produrre testi multimediali, utilizzando in modo efficace l'accostamento dei linguaggi verbali con quelli iconici anche con l'utilizzo del computer
Data inizio prevista	29/01/2024
Data fine prevista	30/05/2024
Tipo Modulo	Lingua madre

Sedi dove è previsto il modulo	TPEE81301D TPEE81302E
Numero destinatari	19 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: SCRIVO, LEGGO, PARLO E APPRENDO 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	TOTALE					4.977,90 €

Elenco dei moduli

Modulo: Lingua madre

Titolo: SCRIVO, LEGGO, PARLO E APPRENDO 3

Dettagli modulo

Titolo modulo	SCRIVO, LEGGO, PARLO E APPRENDO 3
Descrizione modulo	<p>La finalità del modulo è quella di migliorare le competenze comunicative in italiano attraverso attività laboratoriali che promuovano azioni di cooperative learning per agevolare anche gli alunni in difficoltà. Si sostengono, dunque, l'operatività e allo stesso tempo il dialogo e la riflessione. Gli apprendimenti risulteranno, pertanto, significativi, contestualizzati all'età degli alunni ed orientati all'acquisizione di competenze trasversali. Il progetto inoltre è teso a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - produrre, partendo da testi narrativi letti, testi creativi, in modo collaborativo, utilizzando anche gli strumenti e i linguaggi multimediali in modo efficace; - leggere testi letterari narrativi e cominciare a costruirne ipotesi interpretative, collaborando con compagni e insegnanti; - analizzare le caratteristiche del testo narrativo individuando : tema principale e intenzioni comunicative dell'autore; personaggi, loro caratteristiche, ruoli, relazioni e motivazione delle loro azioni; ambientazione spaziale e temporale personaggi; - scrivere correttamente testi di tipo narrativo, adeguati a situazione, argomento, scopo, destinatario. - produrre testi multimediali, utilizzando in modo efficace l'accostamento dei linguaggi verbali con quelli iconici anche con l'utilizzo del computer
Data inizio prevista	29/01/2024
Data fine prevista	30/05/2024
Tipo Modulo	Lingua madre
Sedi dove è previsto il modulo	TPEE81301D TPEE81302E

Numero destinatari	17 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: SCRIVO, LEGGO, PARLO E APPRENDO 3

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		17	1.769,70 €
	TOTALE					4.769,70 €

Elenco dei moduli

Modulo: Lingua madre

Titolo: PAROLE E FANTASIA

Dettagli modulo

Titolo modulo	PAROLE E FANTASIA
Descrizione modulo	<p>La finalità del modulo è quella di migliorare le competenze comunicative in italiano attraverso attività laboratoriali che promuovano azioni di cooperative learning per agevolare anche gli alunni in difficoltà. Si sostengono, dunque, l'operatività e allo stesso tempo il dialogo e la riflessione. Gli apprendimenti risulteranno, pertanto, significativi, contestualizzati all'età degli alunni ed orientati all'acquisizione di competenze trasversali. Il progetto inoltre è teso a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - produrre, partendo da testi narrativi letti, testi creativi, in modo collaborativo, utilizzando anche gli strumenti e i linguaggi multimediali in modo efficace; - leggere testi letterari narrativi e cominciare a costruirne ipotesi interpretative, collaborando con compagni e insegnanti; - analizzare le caratteristiche del testo narrativo individuando : tema principale e intenzioni comunicative dell'autore; personaggi, loro caratteristiche, ruoli, relazioni e motivazione delle loro azioni; ambientazione spaziale e temporale personaggi; - scrivere correttamente testi di tipo narrativo, adeguati a situazione, argomento, scopo, destinatario. - produrre testi multimediali, utilizzando in modo efficace l'accostamento dei linguaggi verbali con quelli iconici anche con l'utilizzo del computer
Data inizio prevista	29/01/2024
Data fine prevista	30/05/2024
Tipo Modulo	Lingua madre
Sedi dove è previsto il modulo	Altre
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria

Numero ore	30
------------	----

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: PAROLE E FANTASIA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli Modulo: Matematica Titolo: MATEMATICA IN GIOCO

Dettagli modulo

Titolo modulo	MATEMATICA IN GIOCO
Descrizione modulo	Il modulo intende migliorare le competenze matematiche attraverso la creazione di giochi logico-matematici, di quiz e di grafici per la rielaborazione di dati statistici e di risultati di questionari, destinati anche alla pubblicazione. La metodologia utilizzata sarà quindi esperienziale e basata sulla pratica laboratoriale e sui compiti di realtà, tipici della didattica per competenze. Verranno proposte situazioni di apprendimento individuale per promuovere la riflessione e l'interiorizzazione, ma gli alunni lavoreranno prevalentemente in piccoli gruppi, secondo la modalità dell'apprendimento cooperativo e della peer education e mediante l'utilizzo degli strumenti digitali, soprattutto di Apps che presentano la Matematica in forma più divertente ed accattivante, con attività che catturano l'interesse dell'alunno, abitandolo a rispettare le regole e stimolandolo ad impegnarsi sempre di più (Quick Math, Kids Learn Math Game, Numerosity, ecc.).
Data inizio prevista	29/01/2024
Data fine prevista	27/05/2024
Tipo Modulo	Matematica
Sedi dove è previsto il modulo	TPEE81301D TPEE81302E
Numero destinatari	18 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: MATEMATICA IN GIOCO

Tipo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore	Quantità	N. so	Importo voce
------	---------------	------------------	--------	----------	-------	--------------

Costo			unitario		ggetti	
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €
	TOTALE					4.873,80 €

Elenco dei moduli
Modulo: Matematica
Titolo: MATEMATICA IN GIOCO 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	MATEMATICA IN GIOCO 2
Descrizione modulo	Il modulo intende migliorare le competenze matematiche attraverso la creazione di giochi logico-matematici, di quiz e di grafici per la rielaborazione di dati statistici e di risultati di questionari, destinati anche alla pubblicazione. La metodologia utilizzata sarà quindi esperienziale e basata sulla pratica laboratoriale e sui compiti di realtà, tipici della didattica per competenze. Verranno proposte situazioni di apprendimento individuale per promuovere la riflessione e l'interiorizzazione, ma gli alunni lavoreranno prevalentemente in piccoli gruppi, secondo la modalità dell'apprendimento cooperativo e della peer education e mediante l'utilizzo degli strumenti digitali, soprattutto di Apps che presentano la Matematica in forma più divertente ed accattivante, con attività che catturano l'interesse dell'alunno, abitandolo a rispettare le regole e stimolandolo ad impegnarsi sempre di più (Quick Math, Kids Learn Math Game, Numerosity, ecc.).
Data inizio prevista	29/01/2024
Data fine prevista	31/05/2024
Tipo Modulo	Matematica
Sedi dove è previsto il modulo	TPEE81301D TPEE81302E
Numero destinatari	18 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: MATEMATICA IN GIOCO 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. sogetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €
	TOTALE					4.873,80 €

Elenco dei moduli
Modulo: Matematica
Titolo: IMPARO CON I NUMERI

Dettagli modulo

Titolo modulo	IMPARO CON I NUMERI
Descrizione modulo	Il modulo è finalizzato a potenziare lo studio della lingua straniera, sviluppando maggiormente le competenze comunicative di ascolto, comprensione e produzione orale, secondo l'età degli alunni, attraverso percorsi alternativi e accattivanti all'interno di un processo di apprendimento continuo e costante. Il percorso si espliciterà attraverso un vero e proprio laboratorio linguistico all'interno del quale le attività saranno presentate agli alunni in forma ludica: si partirà dal lessico acquisito; l'ascolto, la comprensione e la produzione linguistica saranno semplificati da figure (flashcards), oggetti reali, movimenti, canti, giochi, rime, scambi verbali, drammatizzazioni e attività svolte al computer e con l'ausilio del monitor touchscreen. L'approccio metodologico sarà di tipo comunicativo – funzionale, tale da privilegiare il coinvolgimento diretto degli studenti e di consentire loro di acquisire ed utilizzare conoscenze linguistiche in contesti che siano vicini alla loro realtà e alle loro età. Alla fine del percorso gli studenti potranno certificare le competenze acquisite con un Ente Certificatore riconosciuto
Data inizio prevista	30/01/2024
Data fine prevista	30/05/2024
Tipo Modulo	Matematica
Sedi dove è previsto il modulo	TPEE81304L
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: IMPARO CON I NUMERI

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
Titolo: LET'S PLAY IN ENGLISH

Dettagli modulo

Titolo modulo	LET'S PLAY IN ENGLISH
Descrizione modulo	Il modulo è finalizzato a potenziare lo studio della lingua straniera, sviluppando maggiormente le competenze comunicative di ascolto, comprensione e produzione orale, secondo l'età degli alunni, attraverso percorsi alternativi e accattivanti all'interno di un processo di apprendimento continuo e costante. Il percorso si espliciterà attraverso un vero e proprio laboratorio linguistico all'interno del quale le attività saranno presentate agli alunni in forma ludica: si partirà dal lessico acquisito; l'ascolto, la comprensione e la produzione linguistica saranno semplificati da figure (flashcards), oggetti reali, movimenti, canti, giochi, rime, scambi verbali, drammatizzazioni e attività svolte al computer e con l'ausilio del monitor touchscreen. L'approccio metodologico sarà di tipo comunicativo – funzionale, tale da privilegiare il coinvolgimento diretto degli studenti e di consentire loro di acquisire ed utilizzare conoscenze linguistiche in contesti che siano vicini alla loro realtà e alle loro età. Alla fine del percorso gli studenti potranno certificare le competenze acquisite con un Ente Certificatore riconosciuto
Data inizio prevista	24/01/2024
Data fine prevista	23/05/2024
Tipo Modulo	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
Sedi dove è previsto il modulo	TPEE81301D TPEE81302E
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: LET'S PLAY IN ENGLISH

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
Titolo: LET'S PLAY IN ENGLISH 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	LET'S PLAY IN ENGLISH 2
----------------------	-------------------------

Descrizione modulo	Il modulo è finalizzato a potenziare lo studio della lingua straniera, sviluppando maggiormente le competenze comunicative di ascolto, comprensione e produzione orale, secondo l'età degli alunni, attraverso percorsi alternativi e accattivanti all'interno di un processo di apprendimento continuo e costante. Il percorso si esplicherà attraverso un vero e proprio laboratorio linguistico all'interno del quale le attività saranno presentate agli alunni in forma ludica: si partirà dal lessico acquisito; l'ascolto, la comprensione e la produzione linguistica saranno semplificati da figure (flashcards), oggetti reali, movimenti, canti, giochi, rime, scambi verbali, drammatizzazioni e attività svolte al computer e con l'ausilio del monitor touchscreen. L'approccio metodologico sarà di tipo comunicativo – funzionale, tale da privilegiare il coinvolgimento diretto degli studenti e di consentire loro di acquisire ed utilizzare conoscenze linguistiche in contesti che siano vicini alla loro realtà e alle loro età. Alla fine del percorso gli studenti potranno certificare le competenze acquisite con un Ente Certificatore riconosciuto
Data inizio prevista	31/01/2024
Data fine prevista	08/06/2024
Tipo Modulo	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
Sedi dove è previsto il modulo	TPEE81301D TPEE81302E
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: LET'S PLAY IN ENGLISH 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie

Titolo: READY - STEADY - GO

Dettagli modulo

Titolo modulo	READY - STEADY - GO
----------------------	---------------------

Descrizione modulo	Il modulo è finalizzato a potenziare lo studio della lingua straniera, sviluppando maggiormente le competenze comunicative di ascolto, comprensione e produzione orale, secondo l'età degli alunni, attraverso percorsi alternativi e accattivanti all'interno di un processo di apprendimento continuo e costante. Il percorso si espliciterà attraverso un vero e proprio laboratorio linguistico all'interno del quale le attività saranno presentate agli alunni in forma ludica: si partirà dal lessico acquisito; l'ascolto, la comprensione e la produzione linguistica saranno semplificati da figure (flashcards), oggetti reali, movimenti, canti, giochi, rime, scambi verbali, drammatizzazioni e attività svolte al computer e con l'ausilio del monitor touchscreen. L'approccio metodologico sarà di tipo comunicativo – funzionale, tale da privilegiare il coinvolgimento diretto degli studenti e di consentire loro di acquisire ed utilizzare conoscenze linguistiche in contesti che siano vicini alla loro realtà e alle loro età. Alla fine del percorso gli studenti potranno certificare le competenze acquisite con un Ente Certificatore riconosciuto
Data inizio prevista	31/01/2024
Data fine prevista	05/06/2024
Tipo Modulo	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
Sedi dove è previsto il modulo	TPEE81304L
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: READY - STEADY - GO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Avviso	Nota 134894 del 21/11/2023 (DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud(Piano 1090914)
Importo totale richiesto	€ 49.987,20
Massimale avviso	€ 50.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	0000418
Data Delibera collegio docenti	16/01/2024
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	0000415
Data Delibera consiglio d'istituto	16/01/2024
Data e ora inoltro	17/01/2024 13:41:34
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>SCRIVO, LEGGO, PARLO E APPRENDO</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>SCRIVO, LEGGO, PARLO E APPRENDO 2</u>	€ 4.977,90	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>SCRIVO, LEGGO, PARLO E APPRENDO 3</u>	€ 4.769,70	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>PAROLE E FANTASIA</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>MATEMATICA IN GIOCO</u>	€ 4.873,80	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>MATEMATICA IN GIOCO 2</u>	€ 4.873,80	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>IMPARO CON I NUMERI</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie: <u>LET'S PLAY IN ENGLISH</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie: <u>LET'S PLAY IN ENGLISH 2</u>	€ 5.082,00	

10.2.2A - Competenze di base	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie: <u>READY - STEADY - GO</u>	€ 5.082,00	
	Totale Progetto "Competenze per crescere"	€ 49.987,20	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 49.987,20	€ 50.000,00